

Bramka SMS:

- *Obsługiwanych ponad 700 sieci w ponad 200 krajach Świata*
- *SMSy z własnym polem nadawcy*
- *Raporty doręczeń*
- *Obsługa długich wiadomości SMS*
- *Obsługa SMSów binarnych (WAP PUSH, vCard itp.)*
- *Obsługa dwukierunkowych wiadomości 2Way wysyłanych z numeru dedykowanego*
- *Obsługa FAKSÓW*
- *Odbieranie wiadomości SMS*

Dokumentacja interfejsu HTTP API

Wersja 5.2 [18 lipca 2016]

SPIS TREŚCI:

1. Historia zmian w dokumentacji.....	3
2. Wprowadzenie.....	3
2.1. Krok 1 – Rejestracja konta w GSMService.pl.....	3
2.2. Krok 2 – Aktywacja subkonta API	4
3. Podstawowe funkcje dostępne w API	5
3.1. Wysyłanie wiadomości SMS	5
3.2. Wysyłanie wiadomości FAX.....	7
3.3. Status wysłanych wiadomości.....	8
3.4. Sprawdzanie stanu konta.....	9
3.5. Sprawdzenie kosztu SMS'a	10
3.6. Anulowanie zaplanowanej wiadomości	11
4. Definiowanie zawartości Pola Nadawcy.....	13
5. Rodzaje wiadomości SMS	13
6. Kody błędów API.....	14
7. Statusy wiadomości	14
8. Odbieranie powiadomień o zmianie statusu wiadomości.....	15
9. Odbieranie wiadomości SMS.....	15
10. Przykłady prostej implementacji HTTP API.....	16
11. Dodatkowe informacje i kontakt.....	16

SPIS TABEL:

Tab. 1. Objasnienie parametrów wysyłania wiadomości SMS.	5
Tab. 2. Objasnienie parametrów wysyłania wiadomości FAX.	7
Tab. 3. Objasnienie parametrów modułu do odczytu statusów wysłanych wiadomości.....	8
Tab. 4. Objasnienie parametrów sprawdzania stanu konta.....	10
Tab. 5. Objasnienie parametrów anulowania wiadomości	12
Tab. 6. Rodzaje wiadomości SMS.....	13
Tab. 7. Objasnienie zwracanych kodów błędów	14
Tab. 8. Objasnienie statusów wiadomości.....	14

1. Historia zmian w dokumentacji

Wersja	Data	Wprowadzone zmiany
5.0	11.01.2014	Wersja bazowa
5.1	30.08.2015	Uzupełniono statusy zwracane przez API w przypadku wysyłki faksów
5.2	18.07.2016	Uzupełniono dokumentację o wiadomości typu ECO ^{plus} oraz 2Way

2. Wprowadzenie

Dokument ten powstał w celu objaśnienia procesu integracji **Bramki SMS GSMService.pl** z dowolną aplikacją lub systemem poprzez interfejs HTTP API. Obecnie na platformie GSMService.pl istnieje kilka różnych możliwości wysyłania wiadomości SMS:

- Bezpośrednio ze strony <http://bramka.gsmervice.pl>
- Za pośrednictwem interfejsu HTTP API
- Za pośrednictwem interfejsu Webservices API (SOAP)
- Za pośrednictwem usługi MAIL2SMS

W niniejszym dokumencie przedstawiono możliwości, jakie niesie za sobą wykorzystanie interfejsu HTTP API. W chwili obecnej poprzez HTTP API możliwa jest wysyłka wiadomości **SMS, Flash SMS, ECO^{plus} SMS, 2Way SMS, Binarnych SMS (WAP PUSH, vCard itp.) oraz FAX.**

Wysyłanie wiadomości SMS lub FAX, sprawdzenie jej kosztu, statusu czy stanu konta poprzez HTTP API polega na wywołaniu odpowiednio przygotowanego adresu WWW z jednoczesnym przekazaniem do niego pewnych parametrów. Parametry mogą zostać przekazane za pośrednictwem metody **HTTP POST** lub **HTTP GET**. Jednakże ze względów wydajnościowych oraz pewnych ograniczeń metody GET zalecamy wykorzystanie do tego celu metody HTTP POST.

Komunikacja z HTTP API może odbywać się zarówno na porcie **80** (w przypadku nieszyfrowanych połączeń) lub na porcie **443** (z szyfrowaniem **SSL**). Wszystkie wartości przekazywanych parametrów powinny zostać potraktowane uprzednio funkcją **urlencode** (w przypadku PHP), lub jej odpowiednikiem dla danego języka programowania.

Bardzo prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą dokumentacją przed rozpoczęciem integracji. Ułatwi to cały proces oraz pozwoli uniknąć wielu problemów.

Aby rozpocząć integrację dowolnej aplikacji z niniejszą Bramką SMS konieczne jest założenie konta w serwisie Bramki SMS GSMService.pl i aktywacja dostępu do konta API (zwanego w dalszej części tej dokumentacji subkontem API).

Poniżej prezentujemy krok po kroku jak aktywować dostęp do interfejsu HTTP API.

2.1. Krok 1 – Rejestracja konta w GSMService.pl

Jeżeli nie posiadasz jeszcze konta w GSMService.pl należy je zarejestrować. W przeciwnym wypadku możesz przejść do kroku 2. Aby zarejestrować nowe konto w GSMService.pl należy:






- Wejść na stronę <http://bramka.gsmervice.pl/rejestracja-konta>,
- Wypełnić formularz rejestracyjny.

Po pomyślnej rejestracji na podany adres e-mail zostanie wysłana wiadomość z linkiem aktywacyjnym. Wystarczy kliknąć na link znajdujący się w wiadomości, a konto zostanie aktywowane. Następnie zaloguj się na swoje konto przy użyciu wybranego loginu i hasła. W dalszej kolejności należy wybrać typ konta (firmowe lub prywatne) i zaakceptować Regulamin Bramki SMS. Kolejnym etapem jest wprowadzenie danych właściciela konta oraz wybranie sposobu dostarczania **Faktur VAT**, jeżeli będziesz chciał je otrzymywać po każdym zasileniu konta. Opcjonalnie możesz również wybrać, jakiego rodzaju powiadomienia chcesz otrzymywać na e-mail. Po zakończeniu tych czynności zostaniesz przeniesiony do Bramki SMS.

2.2. Krok 2 – Aktywacja subkonta API

Po zalogowaniu się na <http://bramka.gsmervice.pl> należy:

- Wybrać z lewego MENU, z sekcji „DODATKI” opcję „**Interfejs API – Integracja -> Aktywacja i konfiguracja**”,
- Wypełnić formularz podając:
 - Dowolnie wybrany login oraz hasło dla subkonta API (wpisywany login i hasło posłużą do autentykacji użytkownika przy wywoływaniu adresów HTTP API, dlatego też prosimy o staranne dobranie i bezpieczne przechowywanie loginu oraz hasła, aby nikt niepowołany nie uzyskał dostępu do Państwa subkonta API).
 - standard API, poprzez który nastąpi komunikacja z Bramką SMS (w tym przypadku HTTP API).
 - Opcjonalnie listę adresów IP, z których możliwy będzie dostęp do API. Poszczególne adresy powinny być oddzielone przecinkiem.
 - Opcjonalnie adres callback, na który przekazywane będą raporty doręczeń wiadomości (więcej w rozdziale 0)

Login:	<input type="text"/>	 Login oraz hasło służą do uzyskania dostępu do API, dlatego nie przekazuj tych danych osobom niepowołanym.
Hasło:	<input type="password"/>	 W polu "Login" dozwolone są znaki a-z, A-Z, 0-9 oraz _ (max 16 znaków).
Powtórz hasło:	<input type="password"/>	
Standard API:	<input checked="" type="checkbox"/> HTTP API <input checked="" type="checkbox"/> SOAP API	 Wybierz standard API, który chcesz aktywować.
Dozwolone IP:*	<input type="text"/>	 Adresy IP rozdzielone przecinkiem, z których możliwy jest dostęp do API.
Callback:*	<input type="text"/>	 Adres, pod który przesyłane będą raporty doręczeń. Szczegóły w dokumentacji API.
* pole opcjonalne		
<input type="button" value="Utwórz konto"/>		<input type="button" value="Resetuj"/>

Po poprawnym wypełnieniu formularza i wciśnięciu przycisku „Utwórz konto”, subkonto API zostanie założone i aktywowane.

Posiadając aktywne subkonto API można rozpocząć proces integracji. Aby wysyłać wiadomości SMS, konieczne jest zasilenie konta dowolną kwotą (minimalnie 10 zł brutto).

W celu zasilenia konta, będąc zalogowanym do Bramki SMS, należy w lewym MENU wybrać z sekcji „Rozliczenia” opcję „Doładuj konto”, a następnie postępować zgodnie ze wskazówkami.

3. Podstawowe funkcje dostępne w API

Wydanie polecenia (w tym wysłanie wiadomości SMS czy FAX) polega na wywołaniu odpowiednio przygotowanego adresu URL. Adres składa się ze ścieżki do skryptu oraz z parametrów przekazywanych do niego metodą POST lub GET.

3.1. Wysyłanie wiadomości SMS

W celu wysłania wiadomości SMS poprzez interfejs HTTP API należy wywołać następujący adres URL z parametrami w postaci:

https://api.gsm.service.pl/v5/send.php?login=xxxxx&pass=xxxxx&recipient=xxxxx&message=xxxxx&sender=x&msg_type=x&encoding=xx&url=xxx&udh=xx&unicode=xxx&sandbox=x×tamp=xxxxx

gdzie xxx to odpowiednie wartości parametrów. Parametry można przekazywać zarówno metodą POST, jak i GET. Zostały one objaśnione w **Tab. 1**.

Tab. 1. Objaśnienie parametrów wysyłania wiadomości SMS.

Parametr	Wymagalność	Wartość domyślna	Opis parametrów
login	wymagane	brak	Login subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowany w czasie aktywacji API], zakodowany funkcją urlencode()
pass	wymagane	brak	Hasło do subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowane w czasie aktywacji API], zakodowany funkcją urlencode()
recipient	wymagane	brak	Numer telefonu odbiorcy, pod który SMS ma zostać wysłany. UWAGA! Koniecznie w postaci międzynarodowej z kodem kraju na początku (bez znaku +) np. 48601444555. <i>Istnieje możliwość podania wielu numerów oddzielając je przecinkiem. Ponadto opcjonalnie po każdym numerze odbiorcy można wstawić znak a następnie podać własny identyfikator wiadomości, który będzie identyfikował ją w naszym systemie.</i>
message	wymagane	brak	Treść wiadomości, która ma zostać wysłana – powinna zostać odpowiednio zakodowana np. funkcją urlencode() (w PHP). Uwaga! Niektóre znaki w kodowaniu GSM-7 (nie UNICODE) liczone są podwójnie, np. znaki: [] ~ ^ { } \ €. <i>W przypadku wysyłania wiadomości SMS Binarnych, parametr ten powinien zawierać odpowiednią wiadomość binarną.</i>
sender	opcjonalnie	skonfigurowany domyślny nadawca w ramach konta	Pole nadawcy (nadpis), z puli zdefiniowanych nadawców w ramach danego konta lub dzierżawiony numer dedykowany – zakodowane funkcją urlencode. Szczegóły w rozdziale 4.
msg_type	opcjonalnie	1	Identyfikator rodzaju wiadomości SMS zgodnie z tabelą w Rozdziale 5.
encoding	opcjonalnie	UTF-8	Format kodowania znaków w przekazywanej wiadomości. <i>Dostępne formaty: UTF-8, iso-8859-1, iso-8859-2, iso-8859-3, iso-8859-4, iso-8859-5, iso-8859-7, windows-1250, windows-1251.</i>

url	opcjonalnie	brak	Adres URL dla wiadomości WAP PUSH zakodowany funkcją urlencode()
udh	opcjonalnie	brak	Nagłówek UDH dla wiadomości Binarnej SMS.
unicode	opcjonalnie	0	Jeżeli wiadomość powinna zawierać znaki w kodowaniu unicode (np. polskie znaki diakrytyczne), które mają być doręczone do odbiorcy, wartość powinna być równa 1.
timestamp	opcjonalnie	aktualny timestamp	Czas doręczenia wiadomości do odbiorcy wyrażony w postaci timestamp (epoka Unixa)
sandbox	opcjonalnie	0	W przypadku prowadzenia testów z API, można ustawić wartość tego parametru na 1, a wiadomości w rzeczywistości nie będą doręczane i konto nie będzie obciążane kosztami.

Po wywołaniu adresu z prawidłowo przekazanymi parametrami, w przypadku powodzenia operacji i nie wystąpienia błędu w treści wyświetlonej strony otrzymamy linie w następującej postaci (każda linia zawiera informację o jednej wiadomości SMS):

```
OK|MSG_ID|RECIPIENT|PARTS|PRICE
```

gdzie:

- ❖ **OK** – oznacza, że operacja zakończyła się powodzeniem,
- ❖ **MSG_ID** – unikatowy identyfikator wysłanej wiadomości. Posiadając identyfikator wiadomości możliwe jest sprawdzenie aktualnego statusu wysłanej wiadomości. Więcej w rozdziale 3.3.
- ❖ **RECIPIENT** – numer telefonu odbiorcy wiadomości,
- ❖ **PARTS** – liczba części z której składa się wiadomość (liczba SMS)
- ❖ **PRICE** – pełny koszt wysłania wiadomości netto

W przypadku wystąpienia błędu otrzymamy linie w postaci:

```
ERR|ERR_CODE|RECIPIENT
```

gdzie:

- ❖ **ERR** – oznacza, że operacja zakończyła się błędem,
- ❖ **ERR_CODE** – zawiera kod błędu. Objaśnienie poszczególnych kodów błędów znajduje się w Rozdziale 6.
- ❖ **RECIPIENT** – numer telefonu odbiorcy wiadomości

Przykład:

Wywołanie adresu w postaci:

https://api.gsm.service.pl/v5/send.php?login=user&pass=password&recipient=48601234567&message=To+jest+zakodowana+przez+funkcje+urlencode+tresc+wiadomosci+sms&sender=Ala&msg_type=1&encoding=utf-8&unicode=0&sandbox=0

spowoduje wysłanie wiadomości (SMS tradycyjny) o treści „To jest zakodowana przez funkcję urlencode tresc wiadomości sms” pod numer 48601234567, której nadawcą jest Ala. W rezultacie zwrócone zostanie:

OK|141567|48601234567|1|0.15

OK oznacza, że SMS został wysłany, natomiast jego identyfikator (msg_id) to 141567. Wiadomość wysłano pod numer 48601234567, składa się z 1 części, a jej koszt to 0,15 zł netto.

3.2. Wysyłanie wiadomości FAX

Istnieje możliwość wysłania wiadomości faksowych za pośrednictwem interfejsu HTTP API. Wiadomość, która ma zostać wysłana powinna być przygotowana w postaci pliku **PDF**.

W celu wysłania wiadomości FAX poprzez interfejs API należy przekazać wyłącznie metodą POST parametry przedstawione w **Tab. 2** na następujący adres URL:

<https://api.gsm.service.pl/v5/fax.php>

Parametry w tym przypadku przekazywać można **JEDYNI**e metodą **POST**.

Tab. 2. Objasnienie parametrów wysyłania wiadomości FAX.

Parametr	Wymagalność	Wartość domyślna	Opis parametrów
login	wymagane	brak	Login subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowany w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
pass	wymagane	brak	Hasło do subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowane w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
recipient	wymagane	brak	Numer telefonu odbiorcy, pod który FAX ma zostać wysłany. UWAGA!!! Koniecznie w postaci międzynarodowej z kodem kraju na początku (bez znaku +) np. 48601444555. Obecnie obsługiwane są jedynie polskie numery. <i>Istnieje możliwość podania wielu numerów oddzielając je przecinkiem. Ponadto opcjonalnie po każdym numerze odbiorcy można wstawić znak a następnie podać własny identyfikator wiadomości, który będzie identyfikował ją w naszym systemie.</i>
file	wymagane	brak	Zawartość pliku PDF z wiadomością FAX, która ma zostać wysłana. Zawartość pliku musi zostać odpowiednio zakodowana i przesłana jako wartość parametru file metodą POST z Content-type ustawionym na multipart/form-data .
timestamp	opcjonalnie	aktualny timestamp	Czas doręczenia wiadomości do odbiorcy wyrażony w postaci timestamp (epoka Unixa)
sandbox	opcjonalnie	0	W przypadku prowadzenia testów z API, można ustawić wartość tego parametru na 1, a wiadomości nie będą doręczane i konto nie będzie obciążane kosztami.

Po wywołaniu adresu z prawidłowo przekazanymi parametrami, w przypadku powodzenia operacji i nie wystąpienia błędu w treści wyświetlonej strony otrzymamy linie w następującej postaci (każda linia zawiera informację o jednej wiadomości FAX):

OK|MSG_ID|RECIPIENT|PAGES|PRICE

gdzie:

- ❖ **OK** – oznacza, że operacja zakończyła się powodzeniem,
- ❖ **MSG_ID** – unikatowy identyfikator wysłanej wiadomości. Posiadając identyfikator wiadomości możliwe jest sprawdzenie aktualnego statusu wysłanej wiadomości. Więcej w rozdziale 3.3.
- ❖ **RECIPIENT** – numer telefonu odbiorcy wiadomości,
- ❖ **PAGES** – liczba stron z której składa się wiadomość,
- ❖ **PRICE** – pełny koszt wysłania wiadomości netto

W przypadku wystąpienia błędu otrzymamy linie w postaci:

ERR|ERR_CODE|RECIPIENT

gdzie:

- ❖ **ERR** – oznacza, że operacja zakończyła się błędem,
- ❖ **ERR_CODE** – Zawiera kod błędu. Objasnienie poszczególnych kodów błędów znajduje się w Rozdziale 6.
- ❖ **RECIPIENT** - numer telefonu odbiorcy wiadomości

Przykład:

Ze względu na specyfikę wiadomości FAX oraz konieczność przekazywania parametrów wyłącznie metodą POST, przykład gotowej implementacji w PHP znajduje się w przykładach implementacji wskazanych w rozdziale 10.

3.3. Status wysłanych wiadomości

Istnieje możliwość sprawdzenia aktualnego statusu wysłanych wiadomości SMS oraz FAX. Statusy wiadomości zmieniają się np. w momencie doręczenia wiadomości do odbiorcy, itp.

W celu sprawdzenia aktualnego statusu wiadomości należy wywołać adres w następującej formie (parametry można przekazać metodą POST lub GET):

https://api.gsm.service.pl/v5/status.php?login=xxxxx&pass=xxxxxx&msg_id=xxxx

gdzie xxx to odpowiednie wartości parametrów, które zostały objaśnione w **Tab. 3**.

Tab. 3. Objasnienie parametrów modułu do odczytu statusów wysłanych wiadomości.

Parametr	Wymagalność	Wartość domyślna	Opis parametrów
login	wymagane	brak	Login subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowany w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
pass	wymagane	brak	Hasło do subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowane w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
msg_id	wymagane	brak	Identyfikator wiadomości otrzymany po wysłaniu wiadomości. <i>Istnieje możliwość sprawdzenia statusów wielu wiadomości jednocześnie – w takiej sytuacji poszczególne identyfikatory wiadomości należy oddzielić przecinkiem.</i>

Po wywołaniu adresu z prawidłowo przekazanymi parametrami, w przypadku powodzenia operacji i nie wystąpienia błędu w treści wyświetlonej strony otrzymamy linie w następującej postaci (każda linia zawiera informację o jednej wiadomości):

```
OK|MSG_ID|RECIPIENT|SENT_DATE|DONE_DATE|STATUS|MSG_TYPE|PARTS|PRICE|USER_ID
```

gdzie:

- ❖ **OK** – oznacza, że operacja zakończyła się powodzeniem,
- ❖ **MSG_ID** – identyfikator wiadomości,
- ❖ **RECIPIENT** – numer telefonu odbiorcy wiadomości,
- ❖ **SENT_DATE** – data i godzina wysłania wiadomości,
- ❖ **DONE_DATE** – data i godzina ostatniej zmiany statusu wiadomości,
- ❖ **STATUS** – aktualny status wiadomości zgodnie z tabelą w Rozdziale 0,
- ❖ **MSG_TYPE** – rodzaj wiadomości zgodnie z Tabelą w Rozdziale 5,
- ❖ **PARTS** – liczba części z której składa się wiadomość,
- ❖ **PRICE** – koszt wysłania wiadomości (wyrażony w zł netto),
- ❖ **USER_ID** – identyfikator wiadomości nadany przez Użytkownika

W przypadku wystąpienia błędu otrzymamy linie w postaci:

```
ERR|ERR_CODE|MSGID
```

gdzie:

- ❖ **ERR** – oznacza, że operacja zakończyła się błędem,
- ❖ **ERR_CODE** – Zawiera kod błędu. Objasnienie poszczególnych kodów błędów znajduje się w Rozdziale 6.
- ❖ **MSGID** - identyfikator wiadomości, której dotyczy błąd

Przykład:

Wywołanie adresu w postaci:

https://api.gsmervice.pl/v5/status.php?login=user&pass=password&msg_id=141568

spowoduje wysłanie żądania sprawdzenia statusu wiadomości, której identyfikator (msgid) to 141568. W rezultacie zwrócone zostanie:

```
OK|141568|48601234567|2008-04-01 22:34:23|2008-04-01 22:35:54|DELIVERED|1|1|0.15|e34
```

Wiadomość z msg_id równym 141568, wysłana pod numer 48601234567 w dniu 2008-04-01 o godz. 22:34:23 została doręczona do odbiorcy (status DELIVERED) w dniu 2008-04-01 o godz. 22:35:54. Była to wiadomość typu SMS tradycyjny (msg_type = 1), składała się z 1 części a jej koszt to 0.15 zł. Identyfikator wiadomości nadany przez Użytkownika to e34.

3.4. Sprawdzanie stanu konta

Aby sprawdzić aktualny stan konta w Bramce SMS za pośrednictwem interfejsu API należy wywołać adres o następującej składni:

<https://api.gsmervice.pl/v5/balance.php?login=xxxxx&pass=xxxxxx>

gdzie xxx to odpowiednie wartości parametrów. Znaczenie każdego parametru przedstawia Tab. 4.

Tab. 4. Objasnienie parametrów sprawdzania stanu konta.

Parametr	Wymagalność	Wartość domyślna	Opis parametrów
login	wymagane	brak	Login subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowany w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
pass	wymagane	brak	Hasło do subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowane w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()

Po wywołaniu adresu z prawidłowo przekazanymi parametrami, w przypadku powodzenia operacji i nie wystąpienia błędu w treści wyświetlonej strony otrzymamy linię w następującej postaci

OK|LOGIN|CREDITS|CURRENCY

gdzie:

- ❖ **OK** – oznacza, że operacja zakończyła się powodzeniem
- ❖ **LOGIN** – Login konta, którego sprawdzamy stan konta
- ❖ **CREDITS** – oznacza stan konta netto
- ❖ **CURRENCY** – waluta konta

W przypadku wystąpienia błędu otrzymamy linie w postaci:

ERR|ERR_CODE

gdzie:

- ❖ **ERR** – oznacza, że operacja zakończyła się błędem,
- ❖ **ERR_CODE** – Zawiera kod błędu. Objasnienie poszczególnych kodów błędów znajduje się w Rozdziale 6.

Przykład:

Wywołanie adresu w postaci:

<https://api.gsm.service.pl/v5/balance.php?login=user&pass=password>

spowoduje wysłanie żądania sprawdzenia stanu konta „michal”, którego subkonto API to „user”. W rezultacie zwrócone zostanie:

OK|michal|123.01|PLN

System zwrócił informację, że na koncie „michał” znajduje się jeszcze 123,01 PLN.

3.5. Sprawdzenie kosztu SMS'a

Koszt wiadomości uzależniony jest od sieci docelowej odbiorcy i może być okresowo zmieniany przez poszczególnych operatorów GSM. Aby sprawdzić **aktualny koszt** wiadomości, wysyłanej pod konkretny numer, należy wywołać adres o następującej postaci:

https://api.gsm.service.pl/v5/price.php?login=xxxxx&pass=xxxxx&recipient=xxxxx&message=xxxxx&sender=x&msg_type=x&encoding=xx&url=xxx&udh=xx&unicode=xxx

gdzie xxx to odpowiednie wartości parametrów. Parametry można przekazać za pomocą metody POST lub GET. Znaczenie parametrów jest identyczne jak dla wysyłania wiadomości i zostało opisane w rozdziale 3.1.

Po wywołaniu adresu z prawidłowo przekazanymi parametrami, w przypadku powodzenia operacji i nie wystąpienia błędu w treści wyświetlonej strony otrzymamy linię w następującej postaci (każda linia

zawiera informację o jednej wiadomości SMS):

```
OK|RECIPIENT|PARTS|PRICE
```

gdzie:

- ❖ **OK** – oznacza, że operacja zakończyła się powodzeniem,
- ❖ **RECIPIENT** – numer telefonu odbiorcy wiadomości
- ❖ **PARTS** – liczba części z której składa się wiadomość (liczba SMS)
- ❖ **PRICE** – pełny koszt wysłania wiadomości netto

W przypadku wystąpienia błędu otrzymamy linie w postaci:

```
ERR|ERR_CODE|RECIPIENT
```

gdzie:

- ❖ **ERR** – oznacza, że operacja zakończyła się błędem,
- ❖ **ERR_CODE** – Zawiera kod błędu. Objasnienie poszczególnych kodów błędów znajduje się w Rozdziale 6.
- ❖ **RECIPIENT** - numer telefonu odbiorcy wiadomości

Przykład:

Wywołanie adresu w postaci:

https://api.gsm.service.pl/v5/price.php?login=user&pass=password&recipient=48601234567&message=To+jest+zakodowana+przez+funkcje+urlencode+trec+wiadomosci+sms&sender=Ala&msg_type=2&encoding=utf-8&unicode=0

spowoduje wysłanie żądania sprawdzenia kosztu wiadomości *Flash SMS* (**msg_type** = 2) o treści „*To jest zakodowana przez funkcje urlencode trec wiadomości sms*” wysyłanej na numer 48601234567 z polem nadawcy *Ala*.

W rezultacie zwrócone zostanie:

```
OK|48601234567|1|0.17
```

Wiadomość wysłana pod numer 48601234567 składać się będzie z 1 części i będzie kosztować 0,17 zł netto.

3.6. Anulowanie zaplanowanej wiadomości

Aby anulować wiadomość, która została zaplanowana do wysyłki z przyszłą datą za pośrednictwem interfejsu API należy wywołać adres o następującej składni:

https://api.gsm.service.pl/v5/cancel.php?login=xxxxx&pass=xxxxx&msg_id=xx

gdzie xxx to odpowiednie wartości parametrów. Znaczenie każdego parametru przedstawia poniższa tabela.

UWAGA! Anulować można jedynie te wiadomości, które nie zostały jeszcze wysłane.

Tab. 5. Objasnienie parametrów anulowania wiadomości

Parametr	Wymagalność	Wartość domyślna	Opis parametrów
login	wymagane	brak	Login subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowany w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
pass	wymagane	brak	Hasło do subkonta API w Bramce SMS [zdefiniowane w czasie aktywacji API] zakodowany funkcją urlencode()
msg_id	wymagane	brak	Identyfikator wiadomości, którą chcemy anulować otrzymany po wysłaniu wiadomości. <i>Istnieje możliwość anulowania wielu wiadomości jednocześnie – w takiej sytuacji poszczególne identyfikatory wiadomości należy oddzielić przecinkiem.</i>

Po wywołaniu adresu z prawidłowo przekazanymi parametrami, w przypadku powodzenia operacji i nie wystąpienia błędu w treści wyświetlonej strony otrzymamy linie w następującej postaci (każda linia zawiera informację o anulowaniu jednej wiadomości SMS):

OK|MSGID|RECIPIENT

gdzie:

- ❖ **OK** – oznacza, że operacja zakończyła się powodzeniem,
- ❖ **MSGID** – identyfikator anulowanej wiadomości,
- ❖ **RECIPIENT** – numer telefonu odbiorcy wiadomości

W przypadku wystąpienia błędu otrzymamy linie w postaci:

ERR|ERR_CODE|MSGID

gdzie:

- ❖ **ERR** – oznacza, że operacja zakończyła się błędem,
- ❖ **ERR_CODE** – Zawiera kod błędu. Objasnienie poszczególnych kodów błędów znajduje się w Rozdziale 6.
- ❖ **MSGID** - identyfikator wiadomości, której dotyczy błąd

Przykład:

Wywołanie adresu w postaci:

https://api.gsmervice.pl/v5/cancel.php?login=user&pass=password&msg_id=141568

spowoduje wysłanie żądania anulowania wiadomości, której identyfikator (msgid) to 141568. W rezultacie zwrócone zostanie:

OK|141568|48601234567

Wiadomość z msg_id = 141568, wysłana pod numer **48601234567** została anulowana.

4. Definiowanie zawartości Pola Nadawcy

Pole nadawcy jest to numer lub nazwa nadawcy SMSa, która wyświetla się na telefonie odbiorcy w polu „od”. Z uwagi na konieczność zachowania wysokich standardów bezpieczeństwa oraz konieczność ograniczenia potencjalnych nadużyć niezbędne jest uprzednie zdefiniowanie oraz zweryfikowanie zawartości pola nadawcy, które można będzie wykorzystać podczas wysyłania wiadomości SMS.

W tym celu należy zalogować się na konto bramki w serwisie <http://bramka.gsmervice.pl>, a następnie wybrać z lewego menu z sekcji „Ustawienia” opcję „Edycja nadawców wiadomości”.

W formularzu można wpisać zarówno **numer telefonu**, jak i **tekst alfanumeryczny**, który chcesz wykorzystać w polu nadawcy. Tekst alfanumeryczny może zawierać maksymalnie 11 znaków, w tym małe i duże litery od A do Z, cyfry od 1 do 9 oraz kropkę i znak spacji. Pozostałe znaki nie są akceptowane.

Nadawca alfanumeryczny po zweryfikowaniu przez operatora zostanie przypisany do Twojego konta i będziesz mógł go używać **w polu nadawcy** podczas wysyłania wiadomości SMS. W przypadku, gdy wprowadzisz do formularza numer telefonu, otrzymasz na ekranie wskazówki, w jaki sposób go zweryfikować. Wiadomości z nadawcą alfanumerycznym mogą być wysyłane do wszystkich sieci, natomiast z numerem telefonu w polu nadawcy wyłącznie do niektórych sieci zagranicznych.

Każdy użytkownik Bramki SMS może zdefiniować **dowolną liczbę** pól nadawcy. W przypadku, gdy wysyłając wiadomość SMS użyjesz niezdefiniowane uprzednio pole nadawcy, wiadomość zostanie wysłana z polem nadawcy ustawionym domyślnie na Twoim koncie.

5. Rodzaje wiadomości SMS

Tab. 6. Rodzaje wiadomości SMS

ID rodzaju wiadomości	Rodzaj wiadomości
1	SMS Tradycyjny
2	Flash SMS
3	SMS ECO ^{plus}
4	2Way SMS (komunikacja dwukierunkowa – możliwość wysyłania SMS z uniwersalnego numeru Bramki SMS lub numeru dedykowanego oraz otrzymania na niego odpowiedzi)

6. Kody błędów API

Opisane w niniejszej dokumentacji metody w przypadku, gdy status ma wartość ERR zwracają w polu errCode trzycyfrowe kody błędu. W **Tab. 7** znajduje się ich spis wraz z niezbędnymi objaśnieniami.

Tab. 7. Objaśnienie zwracanych kodów błędów

Kod błędu	Opis błędu
001	Konto Użytkownika nie istnieje
002	Dostęp do tego typu interfejsu API jest zablokowany w konfiguracji API
003	Dostęp do API z tego adresu IP jest zablokowany w konfiguracji API
004	Na Twoim koncie nie ma wystarczających środków, aby wysłać tą wiadomość. Doładuj konto i spróbuj ponownie
110	Nie wprowadzono treści wiadomości
111	Wprowadzona treść wiadomości zawiera niedozwolone znaki.
112	Nieobsługiwany format kodowania treści wiadomości (encoding)
113	Wiadomość WAP PUSH nie zawiera prawidłowego adresu URL
114	Wiadomość FLASH nie może zawierać znaków UNICODE
115	Wprowadzony nagłówek UDH jest nieprawidłowy.
116	Numer odbiorcy wiadomości jest nieprawidłowy
117	Zaplanowana data wysyłki wiadomości nie może być późniejsza niż za 14 dni
118	Podano nieprawidłowy typ wiadomości
119	Parametry UDH oraz URL nie mogą być przekazywane jednocześnie
120	Numer, pod który próbowano wysłać wiadomość jest obecnie nieobsługiwany
121	SMSy ECO ^{plus} oraz 2Way można wysłać wyłącznie na standardowe numery polskich odbiorców
200	Wystąpił nieznaną błąd
201	Brak wiadomości z podanym id
202	Nie można anulować wskazanej wiadomości

W przypadku wysyłki faksów dodatkowo mogą być zwracane poniższe kody:

150	Plik ma zbyt duży rozmiar
151	Niepoprawny typ pliku. Akceptowane są pliki PDF, DOC, DOCX oraz RTF.
152	Wystąpił błąd podczas konwersji pliku.
153	Wystąpił problem z dostępem do pliku.

7. Statusy wiadomości

Każda wiadomość jest raportowana i istnieje możliwość sprawdzenia jej aktualnego statusu. Poniżej znajduje się lista statusów, jakie mogą posiadać wiadomości wraz z ich opisami.

Tab. 8. Objaśnienie statusów wiadomości

Kod statusu	Opis statusu
QUEUED	Wiadomość oczekuje na wysłanie
SCHEDULED	Wiadomość oczekuje na wysłanie o określonej porze
SENT	Wiadomość została wysłana

DELIVERED	Wiadomość została doręczona do odbiorcy
REJECTED	Wiadomość została odrzucona
CANCELLED	Wiadomość została anulowana
UNDELIVERED	Wiadomość nie została doręczona do odbiorcy
EXPIRED	Wiadomość wygasła
UNKNOWN	Status wiadomości nie jest znany

W przypadku wysyłki faksów dodatkowo mogą być zwracane poniższe statusy faksu:

FAX_1	Trwa przetwarzanie faksu
FAX_2	Faks został wysłany i doręczony do odbiorcy
FAX_3	Linia odbiorcy jest zajęta lub podany numer nie jest prawidłowy
FAX_4	Brak sygnału faksu
FAX_5	Nieokreślony rezultat wysyłki faksu.
FAX_6	Połączenie nie zostało odebrane przez odbiorcę faksu

8. Odbieranie powiadomień o zmianie statusu wiadomości

Istnieje możliwość przekazywania statusów wysłanych wiadomości SMS na podany adres Callback tuż po każdej zmianie statusu danej wiadomości. Po zmianie statusu wiadomości wywoływany jest uprzednio zdefiniowany na Państwa koncie adres Callback i przekazywane są metodą GET następujące parametry:

- msg_id – identyfikator wiadomości, której dotyczy raport (uzyskany po wysłaniu wiadomości)
- status – aktualny status wiadomości zgodnie z tabelą w Rozdziale 0
- status_date – data i godzina zmiany statusu w formacie RRRR-MM-DD GG:MM:SS (zakodowana funkcją urlencode)
- recipient – numer telefonu odbiorcy wiadomości

Jeżeli z jakiegokolwiek powodu adres Callback jest w danej chwili niedostępny, wówczas system ponowi próby przekazania raportu ze statusem wiadomości po 5, 15 minutach, 1 godzinie i 6 godzinach.

Adres Callback można skonfigurować na stronie aktywacji API – szczegóły w Rozdziale 2.2.

Przykład:

Została wysłana wiadomość SMS pod numer 48509876543. Po jej doręczeniu do odbiorcy zostanie wywołany następujący adres: http://jakas-domena.pl/skrypt.php?msg_id=455&status=DELIVERED&date=2010-04-21+13%3A22%3A14&recipient=48601234567

Przykładowy skrypt PHP odbierający raport z adresu Callback umieszczony został w przykładach implementacji na stronie <http://bramka.gsm-service.pl/przyklady-implementacji-api>.

9. Odbieranie wiadomości SMS

Udostępniamy usługę umożliwiającą odbieranie:

- odpowiedzi na wysłane z Bramki SMS wiadomości 2Way SMS,
- wiadomości SMS wysłane na przydzielony Państwu numer dedykowany,
- wiadomości SMS wysłane na przydzielony Państwu numer z dedykowanym prefiksem.

Szczegółowy opis poszczególnych wariantów usługi zawarty został na stronie <http://bramka.gsmervice.pl/odbieranie-wiadomosci-sms>. Odebrane wiadomości mogą być przekazywane na podany adres **Callback**. Po odebraniu wiadomości SMS kierowanej do Państwa nasza platforma wywoła adres Callback przekazując do niego metodą GET następujące parametry:

- **msg_id** - Unikalny identyfikator odebranej wiadomości
- **sender** - Numer telefonu nadawcy wiadomości
- **recipient** - Numer telefonu odbiorcy wiadomości
- **text** - Treść odebranej wiadomości SMS (zakodowanej funkcją urlencode)
- **date** - Data odbioru wiadomości SMS w formacie RRRR-MM-DD GG:MM:SS (zakodowana funkcją urlencode)

Jeżeli z jakiegokolwiek powodu adres Callback jest w danej chwili niedostępny, wówczas system ponowi próby przekazania wiadomości odpowiednio po 5, 15 minutach, 1 godzinie i 6 godzinach.

Umożliwi to Państwu odebranie wiadomości SMS bezpośrednio w Państwa serwisach, systemach i aplikacjach.

Przykład:

Użytkownik usługi odbioru wiadomości SMS opartej na numerze dedykowanym wskazał adres <http://jakas-domena.pl/skrypt.php> jako adres **Callback**. W momencie aktywacji usługi został przydzielony numer dedykowany +48601234567. W chwili odbierania przez Bramkę wiadomości SMS o treści „*To jest wiadomosc testowa*” wysłanej spod numeru 48509876543 zostanie wywołany następujący adres: http://jakas-domena.pl/skrypt.php?msg_id=455&sender=48509876543&recipient=48601234567&text=To+jest+wiadomosc+testowa&date=2010-04-21+13%3A22%3A14.

Przykładowy skrypt PHP odbierający wiadomość SMS z adresu Callback umieszczony został w przykładach implementacji na stronie <http://bramka.gsmervice.pl/przyklady-implementacji-api>.

10. Przykłady prostej implementacji HTTP API

Przykłady implementacji w różnych językach programowania dostępne są do pobrania na stronie <http://bramka.gsmervice.pl/przyklady-implementacji-api>

11. Dodatkowe informacje i kontakt

Odpowiedzi na wszelkie pytania oraz dodatkowe informacje uzyskać można kontaktując się z nami:

INTERMEDIA

www: <http://www.gsmervice.pl>
e-mail: bramka@gsmervice.pl



Aktualne informacje dotyczące interfejsów API zawsze znaleźć można pod adresem: <http://bramka.gsmervice.pl/dokumentacja-api>.